

fuscia.info

Intergiciels et systèmes répartis

Michel Riveil (univ. Nice) & **Thierry Viéville** (INRIA fuscia)

UNIT Saint-Étienne 12-13 mai 2009

- l'évolution des systèmes informatiques conduit au développement de plus en plus important des **intergiciels** : logiciel servant d'intermédiaire de communication entre plusieurs applications, généralement complexes ou distribuées, sur un réseau informatique
- ces techniques sont actuellement enseignés de manière diverse, parfois sous des intitulés différents. Les normes et standards ne sont pas toujours bien fixés.

- auteur : **Michel RIVEILL** Professeur d'informatique à Polytech'Nice - Sophia / Directeur du département sciences informatiques
- partenaires :
 - équipe Marge, Michel Simatic, T&MSP
 - équipe Rainbow, Michel Riveill, UNS,
 - équipe SMAC, Philippe Mathieu, U. Lille
 - département d'Informatique, ETC Lyon, a.b.s. Tahar Limane

- **communauté** soudée et active depuis longtemps
 - **ICAR École d'été sur les Intergiciels et sur la Construction d'Applications Réparties** est organisée régulièrement depuis 15 ans (Balter, Krakowiack, Riveil ... / Inria Imag alt.)
le point sur les méthodes (1/4 public constitué d'ingénieurs)
 - Michel Riveil entretient une **page de bookmarks** (+400 réf.) sur l'enseignement des prérequis et des fondamentaux.
Il reçoit une centaine de mails /mois à ce sujet
 - Sacha Krakowiack écrit un livre électronique **Intergiciel et Construction d'Applications Réparties** sous licence creative common (400 pages existantes)

- le projet vise à **capitaliser et pérenniser** cette école et son enseignement qui semble fragilisé depuis quelque temps
- il consistera principalement
 - à extraire et enrichir les contenus du livre,
 - à ajouter des exercices et des visualisations,
 - à mettre en place un interface web
 - et un service « SAV » à l'image du bureau d'accueil fuscia

- le projet Unit 2008-13 a été commencé début avril :
 - identification des parcours et des contenus existants
 - liste des grains à restructurer ou à enrichir et des productions nécessaires
- puis réalisation des grains, visualisation et gamelets (2eme année)
- le projet était prévu sur 2 ans, il est demandé à Unit pour la phase 2 : 44 k€